



REGOLE



MADS EMIL CHRISTENSEN

SIMON DOUCHY

Puerto BANANA™

*Il momento che aspettavate da un anno intero è arrivato!
Le banchine di Puerto Banana sono costellate di casse di
banane appena raccolte e volete salpare con la vostra
nave carica al massimo.*

*Dovete essere scaltri e magari anche correre qualche
rischio per fare offerte migliori dei vostri avversari e
diventare mastri bananieri!*

Scopo del gioco

Avere più banane degli altri giocatori alla fine della partita.

Componenti



6 plance nave da carico



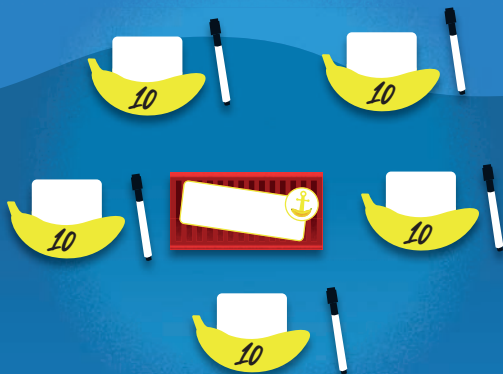
6 pennarelli cancellabili



1 plancia cassa di banane
con una guida per calcolare
vincite e bonus sul retro

Preparazione

- Posizionate la plancia cassa di banane al centro del tavolo.
- Date a ciascun giocatore una plancia nave da carico e un pennarello.
- Scrivete il numero 10 nella sezione "stiva" della vostra plancia nave da carico: ogni giocatore inizia la partita con una riserva di 10 banane.



Ora potete iniziare a giocare!

Panoramica del turno

Ogni turno di gioco è costituito da un'asta. Le aste sono formate da 3 fasi:



• **Preparazione dell'asta**

• **Offerte**

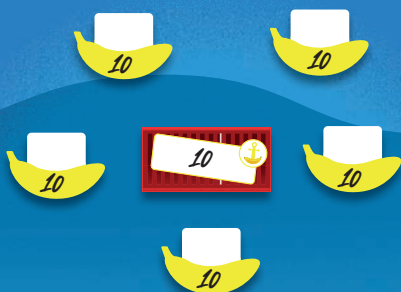
• **Vincite e bonus**

Preparazione dell'asta

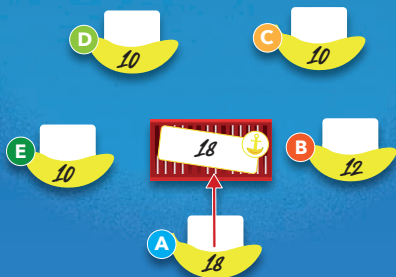
Scrivete il numero di banane messe all'asta in questo turno sulla plancia cassa di banane.

Per stabilire questo numero, guardate le stive di tutti i giocatori. Il numero di banane messe all'asta è pari al numero di banane presenti nella stiva più piena.

Questo significa che la prima asta di ogni partita sarà sempre per **10 banane.**



All'inizio della partita, infatti, la stiva più piena sarà di 10 banane. Per cui, per la prima asta, uno dei giocatori scrive 10 sulla plancia cassa di banane.



Dopo alcuni turni, il giocatore A ha la stiva più piena, con 18 banane. Quindi, per l'asta, uno dei giocatori scrive 18 sulla plancia cassa di banane.

Offerte

Ogni giocatore scrive in segreto un numero intero (0 o più) nella sezione "offerta" della propria plancia nave da carico.

Non c'è limite al numero che scrivete, ma se fate un'offerta troppo alta, potreste dover pagare un bonus molto alto.

Importante: non dovete usare le vostre banane per fare un'offerta, per cui potete scrivere un numero più alto rispetto alle banane che avete in stiva. Ricordate però che dovrete pagare i bonus con *le vostre banane*.

Quando tutti i giocatori hanno scritto il numero che vogliono offrire, rivelano in contemporanea le proprie plance nave da carico.



Vincite e bonus

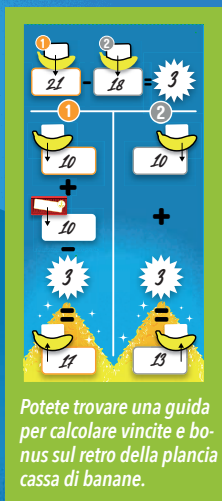
Quando tutte le plance nave da carico sono state rivelate, i giocatori devono stabilire il risultato dell'asta e assegnare vincite e bonus di conseguenza:

1 Un solo giocatore ha fatto l'offerta più alta:

Questo giocatore si aggiudica tutte le banane che erano all'asta sulla plancia cassa di banane. Deve poi pagare al secondo miglior offerente un bonus pari alla differenza tra le due offerte. Le offerte degli altri giocatori vengono ignorate e le loro stive rimangono invariate.

Se più di un giocatore ha fatto la stessa seconda offerta più alta, il bonus viene diviso tra di essi in parti uguali (arrotondando per difetto).

Nota: il giocatore che ha fatto l'offerta più alta riceve sempre la vincita prima di pagare il bonus.



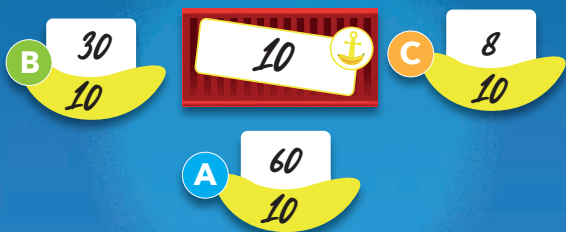
Durante il primo turno di gioco, prima di stabilire vincite e bonus, ogni giocatore ha 10 banane in stiva.

- Il giocatore A fa l'offerta più alta, di 21, e il giocatore B fa la seconda offerta più alta, di 18.
- Il giocatore A riceve quindi 10 banane e le aggiunge alla propria stiva, che ne conteneva 10. Deve poi dare 3 banane (21-18) al giocatore B, quindi il giocatore A termina il proprio turno con 17 banane in stiva. Il giocatore B aggiunge le 3 banane pagate dal giocatore A e aggiorna la sua stiva a 13 (10+3).

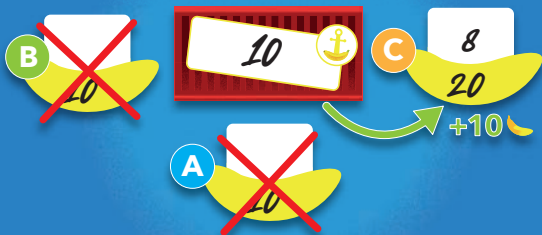
Se il giocatore con l'offerta più alta non può pagare il bonus, la sua offerta viene ritirata e viene escluso dall'asta in corso. Non riceve niente e perde tutte le banane che aveva in stiva, tornando a 0.

Nota: in una partita a 2 giocatori, se un giocatore non può pagare il bonus, viene escluso dall'asta ma non perde le banane in stiva.

- Il giocatore che in precedenza era il secondo miglior offerente diventa il miglior offerente. Riceve la vincita e paga il bonus al giocatore che è appena diventato il secondo miglior offerente.
- I giocatori seguono lo stesso procedimento se anche il nuovo miglior offerente non è in grado di pagare il bonus. Se tutti i giocatori tranne uno vengono esclusi dall'asta perché non possono pagare il bonus, l'ultimo giocatore rimasto tiene tutta la vincita per sé.



In questa partita a 3 giocatori, i giocatori A, B e C hanno tutti 10 banane in stiva, quindi vengono messe all'asta 10 banane. Il giocatore A offre 60, il giocatore B 30 e il giocatore C 8.



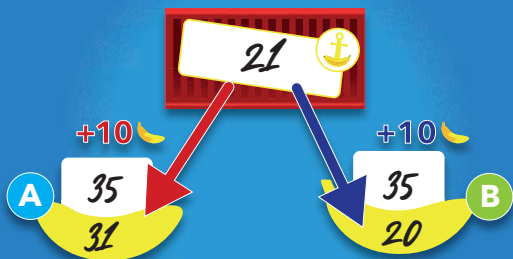
Anche se vincessero le 10 banane, né il giocatore A né il giocatore B potrebbero pagare il bonus, quindi vengono esclusi dall'asta. Il giocatore C si aggiudica le 10 banane e non deve pagare il bonus né al giocatore A, né al giocatore B.

2 Più di un giocatore ha fatto l'offerta più alta:

Tutti questi giocatori vincono l'asta. Condividono le vincite, dividendo equamente il numero di banane tra di loro (arrotondato per difetto) e non pagano nessun bonus al giocatore o ai giocatori al secondo posto.



In questo esempio, i giocatori A e B hanno fatto la stessa offerta, che è anche la più alta.



Dividono tra di loro le banane che erano all'asta ($21/2 = 10$, arrotondato per difetto) e non pagano nessun bonus.

Ogni giocatore aggiorna le banane nella propria stiva in base **alle vincite e ai bonus** dell'asta e poi cancella le proprie offerte.

Inizia ora un nuovo turno di gioco.

Fine della partita

La partita termina quando almeno un giocatore ha 200 o più banane in stiva alla fine del turno.

Il giocatore con più banane in stiva vince.

In caso di pareggio, i giocatori condividono la vittoria.



© 2024 Blue Orange Edition. Puerto Banana e Blue Orange sono marchi depositati di Blue Orange Edition, Francia. Il gioco è pubblicato e distribuito su licenza di Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Francia. www.blueorangegames.eu
Traduzione italiana: Alex Giuliani e Giada Ruscitto per The Geeky Pen